

**15-06-202**

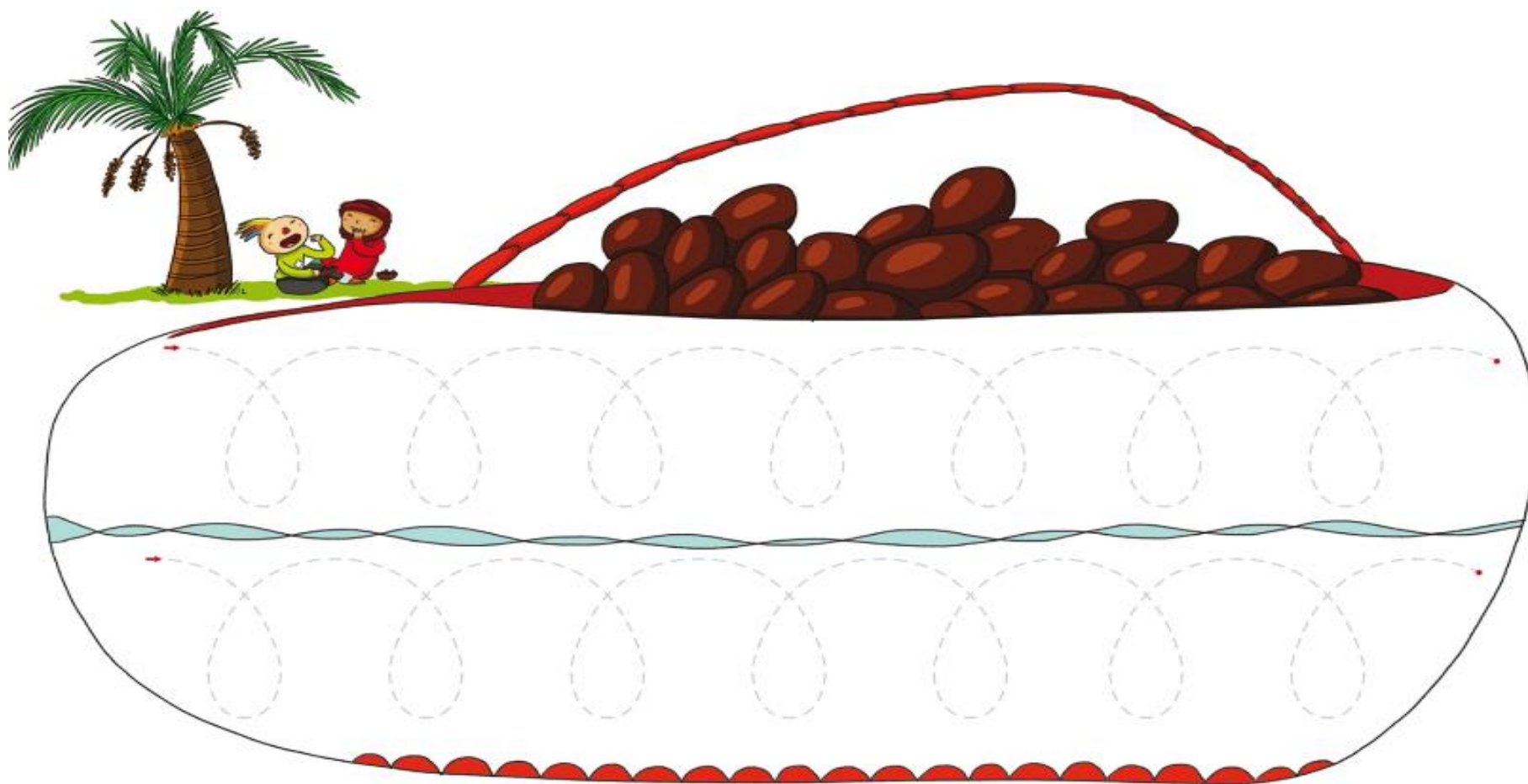
¡Buenos días a todos! ¿Qué tal? ¿Cómo ha ido el fin de semana? Seguro que ahora que nos permiten hacer más cosas mucho mejor. Comenzamos la última semana con energía.

**UNIDAD DIDÁCTICA:** Hoy vamos a realizar la **tarea número 19**. Con ella vamos a trabajar el trazo en bucle continuo hacia abajo.

Los niños-as comenzarán **observando** la lámina. Verán que Moli está con su nuevo amigo Moussa a la sombra de una palmera datilera, típica del desierto del Sáhara, comiendo unos ricos dátiles.

En la ficha los alumnos-as **repasarán**, primero con lápiz y después con rotulador, los trazos desde las flechas hasta los puntos para decorar la cesta de dátiles.

**En el reverso**, después de poner el **nombre y la fecha**, **repasarán** también los trazos, primero con lápiz y después con rotulador.





**LÓGICO-MATEMÁTICAS:** Hoy vamos a trabajar los **números y la cantidad del 1 al 6.**

Los alumnos-as **observarán** el interior del bolso donde encontrarán todo preparado para un día de piscina o playa; Periódicos, chancletas, gafas, crema solar, agua y gorras.

Los niños-as **contarán marcando** con un mismo color los elementos iguales y posteriormente **marcarán** con una cruz la cantidad correspondiente en la tabla.



1	2	3	4	5	6

► Marcar los elementos iguales con el mismo color, contarlos y señalar en la tabla con una cruz la cantidad correspondiente.

**LECTO-ESCRITURA:** Hoy vamos a **repasar y a escribir** las sílabas; la, le, li, lo y lu.

OJO CON LA PRENSIÓN DEL LÁPIZ Y LA DIRECCIONALIDAD.



Repasa y escribe.

Pp Ll Mm Ss Nn Tt Dd

la le li lo lu

l . . . .

l . . . .

l . . . .

l . . . .



**RELIGIÓN:** Buenos días a todos.

Ya acabamos. Esta semana es la última. Y por ser la Última vamos hacer actividades diferentes: Un Juego y una Manualidad para Compartir con Amigos y Familia este verano... EL JUEGO DE LA OCA Y UN PULPO COMEBOLAS (podéis hacer una o las dos actividades, A ELEGIR). Os dejo un enlace para que veáis como se hace. Utilizar lo que tengáis. 😊

Enviarme el resultado al correo [mbberrocal@educa.jcyl.es](mailto:mbberrocal@educa.jcyl.es) , Ya sabéis foto de la tarea con el nombre del chico@ y el curso.

### **TAREA LUNES 15 DE JUNIO DE 2020**

#### **- EL JUEGO DE LA OCA**

Os paso Tablero de Juego para imprimir y pintar y las Instrucciones del Juego.





### - **EL PULPO COMEBOLAS**

Con Cartón y Rollos de  
higiénico.

Solo os dejo una muestra,

- lo puede pintar y dibujar  
ra.



papel

cada uno

como quie-

## El Gran Juego de la Oca de la clase de Religión

Se juega igual que en el conocido juego de la Oca.

Cada jugador avanza su ficha por un tablero en forma de espiral con 43 casillas con dibujo alegóricos a conceptos de clase de religión.

Puede hacerse grupos de 4, 5 o 6 alumnos.

En su turno, cada jugador, tira dos dados que le indica el número de casillas que debe avanzar. Lo gana el primer jugador que llegue a la casilla 43, donde le espera la figura de Jesús.

## **Origen**

Existen tres versiones sobre el origen de este juego:

- Podría ser una creación de los griegos durante el asedio a Troya. Esta teoría se basa en el disco de Pasitos, que data del año 2000 a.C. y podría ser un tablero de juego.
- Otros piensan que nació en la Florencia de los Médicis y que luego se extendió por las cortes europeas...
- La última teoría afirma que lo crearon los templarios en el siglo XI inspirándose en el camino de Santiago.

## **Explicación de las casillas**

Cada casilla hace referencia a un contenido dado en clase de tercero o cuarto.

Se trata de un buen juego para hacer un repaso o para ir asentando y recordando conceptos.

## **Numero de casilla y contenido**

1. Paloma
2. Abraham
3. Moisés
4. Antiguo Testamento
5. Mateo
6. Marcos
7. Paloma
8. Lucas
9. Juan
10. Nuevo Testamento
11. María
12. Paloma
13. Niños enfadados
14. Bautismo
15. Confirmación
16. Eucaristía
17. Paloma
18. Penitencia
19. Matrimonio
20. Catedral

21. Paloma
22. Orden sacerdotal
23. Unción de los enfermos
24. Niño con una admiración
25. Niños riendo
26. Paloma
27. Sacerdote
28. Niño con interrogante



29. Templo
30. Paloma
31. Navidad
32. Pascua
33. Pentecostés
34. Varias palabras: racismo, insolidaridad, injusticia, violencia, etc
35. Obispo
36. Paloma
37. Sacerdote
38. Religiosa
39. Guerra
40. Paloma
41. Solidaridad
42. Amor
43. Jesús de Nazaret en grande

### **Casillas especiales**

El profesor antes de jugar explicará el recorrido para que los niños repasen-aprendan conceptos y valores.

#### **La Paloma:**

Es símbolo del Espíritu Santo. Cuando se cae en una de estas casillas se avanza hasta la siguiente Paloma y se vuelve a tirar. Al avanzar se dice: "El Espíritu de Jesús, hace siempre avanzar"

#### **Antiguo y Nuevo Testamento**

Están dibujados en la casilla 4 y 10. Cuando se cae en una de estas casilla se avanza o retrocede hasta el otro Testamento y se vuelve a tirar. Se dice: "De Testamento a Testamento, porque están unidos"

#### **Niños enfadados**

En la casilla 13. Cuando se cae en esta casilla se pierde un turno. Ahí quietos hasta que se pase el enfado.

### **Niños riñendo**

En la casilla 25. ¿Pero esto qué es?. Cuando se cae en esta casilla no se pueden volver a tirar los dados hasta que otro jugador caiga en esta casilla y acabe la pelea.

### **El Obispo y su catedral**

En las casillas 20 y 35. Cuando se cae en una de estas dos casillas se avanza o retrocede a la otra y se vuelve a tirar. Se dirá "El obispo a su catedral" o "Una catedral para cada obispo"

### **El niño con el interrogante**

En la casilla 28. Cuando se cae en esta casilla se está obligado a retroceder a la casilla 24. Hay que intentar resolver los interrogantes de la vida.



En la casilla 34. Cuando se cae en esta casilla se pierden tres turnos. Ya está bien de dejarse llevar por palabras feas.

En la casilla 39. Cuando se cae en esta casilla se vuelve a la casilla 1. ¿A estas alturas guerras? ¡Ni hablar! Ni grandes ni pequeñas: ni en el mundo, ni en casa, ni en el cole, ni con los amigos...



**SALIDA**

